

3X3 HANDA SPRING MATCH in handa city hall
競技規則

本大会競技規則は、「2022 3X3 バasketボール競技規則」に準ずる。

コート&ボール

- ・ハーフコート（横15m×縦11m）で行う。
- ・リングの高さについて、一般・中学生部門は3.05m、小学生部門は2.60mとする。
- ・ボールは3×3専用球を使用する。

チーム

- ・1チーム3～6名の登録とする。大会途中での登録メンバーの変更は認めない。
- ・試合に出場する場合は、必ずナンバーを表示しているユニホーム（ゼッケン、ビブス）を着用すること。また、対戦チーム同士でユニホームが同系色になった場合は主催者側が準備したビブスをスタート時ディフェンス側チームが着用すること。
- ・シャツとパンツは同じ色ではなくてもよい。
- ・ソックスはチームの全てのチームメンバーが同じ主となる色でデザインされたものではなくてもよい。

競技の進行

- ・1試合を全部門8分とする。（ラスト1分プレイングタイム）
- ・試合の最初の攻守決定はジャンケンにて決定する。
- ・予選リーグ（1チーム2試合）を行い、決勝トーナメント戦により順位を決定する。
- ・予選リーグの順位は、以下の手順によって決定する。
 - ①勝った試合数の数が多いチームを上位とする。
 - ②勝ち数が同じチームがあった場合は、当該チームどうしの対戦で勝ち数の多いチームを上位とする。
 - ③①②を適応しても順位が決定できない場合は、1ゲームあたりの平均得点の多いチームを上位とする。
 - ④①②③を適応しても順位が決定できない場合は、同会場で行っているユーススポーツを実施し、獲得点数の多いチームを上位とする。
- ・試合開始時間になり、1分以内にメンバーが揃わない場合は不戦敗とする。
- ・バスケットカウント時はもう一度オフェンスから始めることができる。
- ・審判に認められれば選手の途中交代可能とする。交代のタイミングは基本的に審判の判断に従って行うこと。

攻守の切り替え

- ・アウトオブバウンズは、スタートラインからの再スタートとする。また、オフেনスリバウンドを取った際はそのまま攻撃を続行できる。
- ・3秒ルール・5秒ルール・12秒ルールは有効とする。
- ・ヘルドボールのときは、守備側のチームだった方のボールとなる。

得点

- ・得点は通常（ツーポイントラインの内側）1点、ツーポイントラインの外側は2点、フリースロー1点とする。

ファウル

- ・パーソナルファウルは制限なしとする。
- ・フリースローはなしとする。

その他

- ・ダンクシュートは禁止とする。