

あいわきじどうかんだより

4月から開館時間が変わります。

開館時間 9:30~6:00



ここからみれます



利用者登録のお願い

昨年度同様来館時の受付を簡素化するために利用者登録を行います。登録票に記入し児童館までお持ちください。

わくチャレ

小学生・幼児親子対象

フラバンづくり

21日(火)~23日(木) 2:00~5:00

★ひとり101つ作れます。

どなたでも

卓球教室

10日・24日(金) 4:00~4:45

地域の方が丁寧に教えてくれます。みるみる上達するよ! ※上靴がある子は持ってきてね。

乳幼児親子対象 自由参加

0・1・2・3歳の子あつまれ~

毎週水曜日

ひよこっこ 10:30~11:00

15日 司書さんの読み聞かせ & 身長体重測定

22日 こいのぼり工作

2・3歳児親子対象 登録制

毎週木曜日

おやこっこ 10:30~11:00

16日 こいのぼり工作&身長体重測定

~★クラブ会員募集中★~
体験も随時大歓迎です。

乳幼児親子対象 自由参加

さくらさくらんぼリズム
23日(木) 10:30~11:00



新1年生歓迎会

18日(土) 2:00~3:30

「和太鼓楽人/斗色」さんの迫力ある太鼓演奏をきこう! そのあとは、みんなでたませんを食べよう!!

★申込み: 8日(水)9:30~直接来館してください。

先着50人まで。

新1年生以外の子も申込みできます。

新1年生は別紙「新1年生歓迎会のごあんない」

(入学式にて配布)をみてね。

※当日午後は申込みした子以外は遊べません

★おしらせ★ 新しいおもちゃ入りました。大切に使ってね。



日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
12時~1時の間はお風呂ごはん 休憩をとり家に帰りましょう						
5	6	7	8	9	10	11
休	休					
12	13	14	15	16	17	18
休						新1年生 歓迎会
19	20	21	22	23	24	25
休	休					
26	27	28	29	30		
休			休 昭和の日			



図書室の本が借りられる日
火~土曜日 10:00~12:00
2:00~5:00

あじほら会員募集中♪
一緒に行事を盛り上げましょう♪



有隣児童館はこんなところ！

児童館は、子どもたちが自由に利用できる「みんなの遊び場」です。

●開館時間 【4月～9月】午前9時30分～午後6時

*12時から1時はお昼ごはんを
食べに家にかえりましょう。

【10月～3月】午前9時～午後5時30分

●休館日 第1・第3月曜日、日曜日、祝日、年末年始

*小学生未満のお子さんは、保護者の付き添いが必要です。



やくそく

- ① 遊びに来たとき、帰るときは、元気よくあいさつをしましょう。
- ② 利用者名簿に、名前・電話番号を書きましょう。緊急時に必要です。必ず覚えましょう。
登録済の子は電話番号は記入不要です。
帰る時や、ほかの所で遊ぶ時は、『おかえりスタンプ』を押しましょう。
- ③ 自転車にはカギをかけ、カギやスマートホンは事務室に預けましょう。
- ④ お金、お菓子、おもちゃ（ゲーム機やカード）などは、持ってこないようにしましょう。
- ⑤ 遊具やおもちゃは大切に使い、使ったものは片付けましょう。
- ⑥ スマートホンは使わないようにしましょう。



★約束を守らず間違った遊び方をして、遊具などを破損させた場合は、
修理費用を負担していただく場合があります。みんなが気持ちよく遊べるようにしましょう。

こんなあそびができます

バドミントン・ボールあそび・フラスマカー
たっきゅう・カードゲーム・カプラー
くみくみスローフ・ドミノ・コミック本
すなあそび・すべり台・てつぼうなど



他にも、小学生向けの行事や幼児親子の活動、
『ひよこっこ』・『おやっこ』も計画しています。
毎月のおたより「たけのこ」をよく読んで、
お友達を誘って、遊びに来てね！

地図



保護者の方へ ～緊急時の対応について～

【暴風警報・特別警報が発令された場合】

- 暴風警報・特別警報が発令中は、閉館とします。
- 午後3時30分までに解除された場合は、安全が確認でき次第、開館します。
- 開館中に発令された場合は、ただちに閉館します。



【その他の警報（大雨警報など）が発令された場合】

- 開館しますが、特に危険が予測される場合は閉館します。

【警報は発令されていないが、危険が予測される場合】

- 台風接近時など、今後更に天候の悪化が予測され、警報による閉館が確実に見込まれる場合には、児童館からの帰宅時の危険性を考え、臨時で閉館する場合があります。
なお、閉館になった場合、当日の行事は中止します。

